

# ADAC Sportabzeichen-Punkteverteilung zu den verschiedenen Sportarten

Gültig für Erfolge ab 1. Januar 2015 Zuschlag: \*\*=DM +=ADAC-Masters/Cup \*=EM/WM

P U N K T E	5 % d. gestarteten Fahrer i. d. Klasse erhalten:	24	20	16	12	10	9	8	7	6	5	3	6
	10 % d. gestarteten Fahrer i. d. Klasse erhalten:	20	16	14	10	8	7	6	5	4	4	2	5
	15 % d. gestarteten Fahrer i. d. Klasse erhalten:	14	12	10	8	6	6	5	3	3	3	1	3
	20 % d. gestarteten Fahrer i. d. Klasse erhalten:	7	6	5	4	3	3	3	2	2	2	1	2
	alle übrigen Teilnehmer in Wertung erhalten:	4	3	3	2	2	1	1	1	1	1	1	1
Rundstrecken-/Beschleunigungs-/Bergrennen Automobile und Motorrad über Gesamt-km,	500	300	100 oder 50 min	40 oder 25 min	25	10	6	3	1	Bis 1	**	+	*
Automobil-Rallye/Rallye-Sprint über Gesamt-km oder Wertungsprüfungs-km	3000 500	2000 200	1000 120	400 90	bis 400 75	35	15	bis 15			**	+	*
Automobil-Slalom Streckenlänge über							2000 m	1000 m	bis 1000 m		**		
Enduro/Enduro-Rallye über km	Marathon, Six Days	1000	400	300	200	100	bis 100				**		*
Mofa-Enduro/Cross Country (M/Q)			24 Std			4 Std.	3 Std.	2 Std.	1 Std.				
Motorrad-Trial (TdN=Trial der Nationen)			Six Days	TdN	Kl.1	Kl.2	Kl.3	Kl.4	Kl.5	Kl.6 + Autom	**		*
Moto-Cross über Minuten				2x35	2x30 2x25	2x20 o. 1x15+ 1x25	2x15 2x12	Hallen-Cross	CS-MX	Speed-Cross	**	+	*
Quad-Race/Freestyle								Freest.	Quad-Race				
Super-Moto							X				**		
Motorrad: Speedway/Gras-+ Sandbahnrennen/ Eisrennen/Shorttrack								X			**		*
Rallye-Cross/Auto-Cross						Rallye-	Auto-			Sprint	**		*
Motorbootrennen über Min. oder km			50 ü. 60	30 bis 60							**	+	*
Hovercraft (Luftkissen)							X				**		*
Leistungs-/Gleichmäßigkeitsprüfungen über Bestzeit-km				ü. 100			bis 100		nat. GP				
Automobil- u. Motorrad-Gleichm.-Sport								über 30 GP-km	bis 30 GP km	GL-Slalom	+		
Kart-Rennen								X			**	+	*
Orientierungsfahrten und Veteranenfahrten mit mit Durchschnitt $< 36$ km/h										X	+		
Driftsport										X			

**Motoball - Punktetabelle**  
 - Gültig für Erfolge ab **1. Januar 2015**

Kategorie	Gewonnen		Unentschieden		Verloren	
	Aktiv	Ersatz	Aktiv	Ersatz	Aktiv	Ersatz
<b>Jugend (Nachwuchs)</b>	3	1,5	2	1	1,5	0,5
<b>National: Freundschaftsspiele</b>	4	2	3	1,5	2	1
<b>International: Freundschaftsspiele</b>	5	2,5	4	2,0	3	1,5
<b>National: Deutsches Meisterschafts-Spiel</b>	6	3	5	2,5	2	
<b>National: Deutsches- Meisterschafts- Endspiel</b>	7	3,5	6	3	2,5	
<b>International: Europa- Meisterschafts-Spiel</b>	8	4	7	3,5	6	3
<b>International: Europa- Meisterschafts-Endspiel</b>	10	5	8	4	7	3,5